

# Compiladores

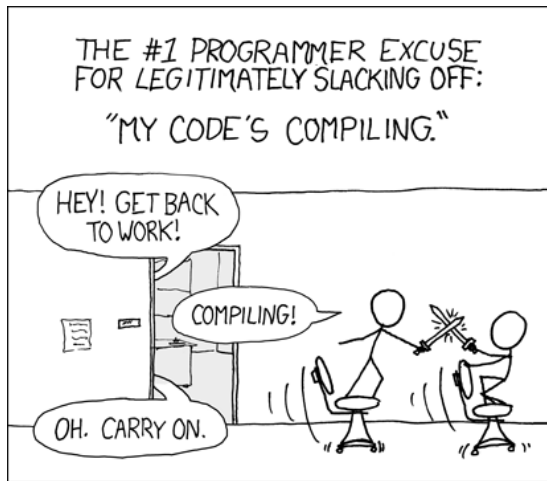
## Introdução

Bruno Lopes

# Apresentação

- Em que período estão?
- O quanto sabem de programação?
- Quais linguagens?
- O quanto sabem de unix?
- O quanto sabem de Linguagens Formais?
- O quanto sabem de Compiladores?

## O que se espera do curso?



# Objetivo

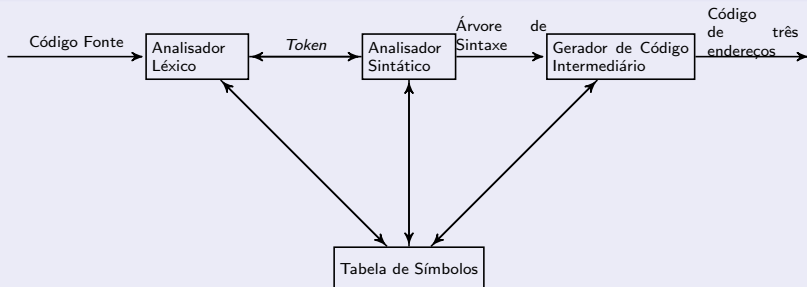
Conhecer, compreender e implementar todas as fases do processo de compilação.

# Etapas

- Análise Léxica
- Análise Sintática
- Análise Semântica
- Geração de código
- Otimização de código

# Estrutura de um compilador

## Front-end



# Sobre o estudo de compiladores. . .

- Interface entre aplicações e arquitetura
- Técnicas de Linguagens Formais
- Técnicas de Programação
- Entender o comportamento de programas

# Sobre o estudo de compiladores. . .

- Interface entre aplicações e arquitetura
- Técnicas de Linguagens Formais
- Técnicas de Programação
- Entender o comportamento de programas



# Sobre o estudo de compiladores. . .

- Interface entre aplicações e arquitetura
- Técnicas de Linguagens Formais
- Técnicas de Programação
- Entender o comportamento de programas

# Sobre o estudo de compiladores. . .

- Interface entre aplicações e arquitetura
- Técnicas de Linguagens Formais
- Técnicas de Programação
- Entender o comportamento de programas

## Compilador

Programa que traduz um programa de uma linguagem para outra.

## Interpretador

Programa que lê um outro programa e produz o resultado de sua execução.

## Compilador

Programa que traduz um programa de uma linguagem para outra.

## Interpretador

Programa que lê um outro programa e produz o resultado de sua execução.

## Compilador

Programa que traduz um programa de uma linguagem para outra.

## Interpretador

Programa que lê um outro programa e produz o resultado de sua execução.

# Compiladores: princípios

- O significado do programa deve ser preservado.
- O código gerado deve ser melhor que o de entrada. (Como?)

# Histórico

- Linguagem de máquina
- Linguagem de montagem
- Linguagem de programação

- Speedcoding
- Fortran
- Hierarquia de Chomsky
- Algoritmos para reconhecer Linguagens Livres de Contexto
- Técnicas de otimização de código



# Funcionalidades

- Reconhecer código
- Gerar código correto
- Gerenciar armazenamento de variáveis e código

# Fases

- Análise Léxica
- Análise Sintática
- Análise Semântica
- Otimização
- Geração de código

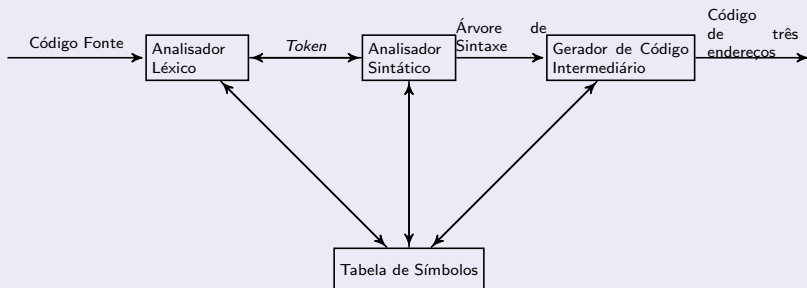
*Front-end, Middle-end, back-end*

# Fases

- Análise Léxica
- Análise Sintática
- Análise Semântica
- Otimização
- Geração de código

*Front-end, Middle-end, back-end*

# Front-end



- Reconhece programas legais
- Reporta erros
- Produz código intermediário
- Produz de gerenciamento de memória e código

# Scanner

## Análise Léxica

Organização em *tokens*.

Este é um programa

```
int i = 10;
```

# Scanner

## Análise Léxica

Organização em *tokens*.

Este é um programa

```
int i = 10;
```

# Scanner

## Análise Léxica

Organização em *tokens*.

Este é um programa

```
int i = 10;
```



## Quantos *tokens*?

```
#include<stdio.h>

int main (int argc, char *argv[]) {
    printf("Hello world!");
    return 0;
}
```

# Análise Léxica

- Reconhecimento de *tokens*
- Gerenciamento da tabela de símbolos (que operações? quando efetuá-las?)
- Uso de expressões regulares
- Ferramentas: Lex, JFlex etc.

# Parsing

- Como as palavras estão estruturadas?
- Estão bem estruturadas?
- Retorno: estrutura diagramizada

Este é um programa

```
int i = 10;
```

# Parsing

- Como as palavras estão estruturadas?
- Estão bem estruturadas?
- Retorno: estrutura diagramizada

Este é um programa

```
int i = 10;
```

# Parsing

- Como as palavras estão estruturadas?
- Estão bem estruturadas?
- Retorno: estrutura diagramizada

Este é um programa

```
int i = 10;
```

- Reconhece a sintaxe
- Reporta erros
- Código intermediário

- Determina elementos estruturais do código e seus relacionamentos
- Como especificar a sintaxe?
- Produz uma árvore sintática

## Resultado do *parsing*?

```
#include<stdio.h>

int main (int argc, char *argv[]) {
    printf("Hello world!");
    return 0;
}
```



- Estrutura definida por regras recursivas (como?)
- Regras recursivas definidas por uma gramática
- Geradores: YACC, Bison, SableCC, JavaCC etc.

Busca entender o significado.

- Atributos semânticos podem ser analisados antes da execução
- Verificação de tipos
- Eliminação de ambiguidades
- Construções Sensíveis ao Contexto

Busca entender o significado.

- Atributos semânticos podem ser analisados antes da execução
- Verificação de tipos
- Eliminação de ambiguidades
- Construções Sensíveis ao Contexto

# Otimização de código

- Como utilizar menos recursos?
- Como melhorar o desempenho?
- Heurísticas

```
for(i=0; i<n; i++)
    for(j=0; j<n; j++)
        A[i][j] = 0;
```

```
for(i=0; i<n; i++)
    for(j=0; j<n; j++)
        A[j][i] = 0;
```

```
p = &A[0][0];
t = n * n;
for(i=0; i<t; i++)
    *p++ = 0;
```

- Traduz código intermediário em código de máquina
- Escolhe instruções para implementar cada operação
- Gerencia registradores

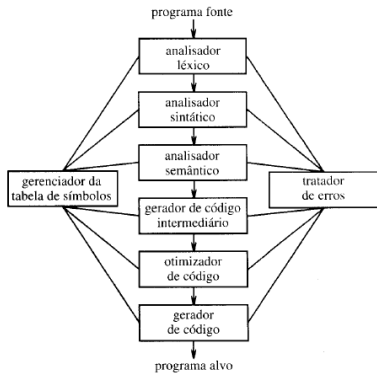
# Registradores

- Inserir no Load
- Inserir no Store
- Define conjunto de registradores que serão utilizados

# Escalonamento de instruções

- Usar recursos de forma produtiva
- Alocação ótima é NP-Completo
- Heurísticas





# Linguagem Tiny

- Variáveis inteiras
- Declaração a partir da atribuição de valores
- Controle com if e repeat
- if termina com end e tem um else opcional
- Comentários entre chaves
- Expressões aritméticas e booleanas

```
{Exemplo de programa em Tiny - Fatorial}  
read x; {inteiro de entrada}  
if x > 0 then {expressão booleana}  
fact := 1;  
repeat  
fact := fact * x;  
x := x + 1;  
until x = 0;  
write fact;  
end
```